



CONTENIDO DEL CURSO

Si tienes más de 45 años, tu momento es ahora

Por una formación y empleo de calidad



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

Cámara
de Comercio de España

Cámara
Sevilla

PROGRAMA: PHOTOSHOP

100 horas

1. PRESENTACIÓN

- Presentación

2. CONCEPTOS BÁSICOS

- Novedades del programa
- Tipos de imágenes
- Resolución de imagen
- Formato PSD
- Formatos de imagen

3. ÁREA DE TRABAJO

- Abrir y guardar una imagen
- Crear un documento nuevo
- Área de trabajo
- Gestión de ventanas y paneles
- Guardar un espacio de trabajo
- Modos de pantalla

4. PANELES Y MENÚS

- Barra menú
- Barra de herramientas
- Opciones de Herramientas y barra de estado
- Ventanas de photoshop I
- Ventanas de photoshop II
- Zoom y mano y ventana navegador
- Prácticas

5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

- Herramientas de selección
- Herramienta marco
- Opciones de marco
- Herramienta lazo
- Herramienta Varita
- Herramienta de selección rápida
- Herramienta mover
- Sumar restar selecciones
- Modificar selecciones
- Prácticas

6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

- Herramientas de dibujo y edición
- Herramienta Pincel
- Crear pinceles personalizados
- Herramienta lápiz
- Herramienta sustitución de color
- Herramienta pincel historia
- Herramienta sustitución de color
- Herramienta degradado
- Herramienta bote de pintura
- Prácticas

7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN

- Herramientas de retoque y transformación
- Herramienta recortar
- Herramienta sector
- Cambiar el tamaño del lienzo
- Herramienta pincel corrector puntual
- Herramienta ojos rojos
- Tampón de clonar
- Herramienta borrador
- La Herramienta desenfocar
- Herramienta sobreexponer y subexponer
- Prácticas

8. CAPAS

- Conceptos básicos de capas
- El panel capas
- Trabajar con capas I
- Trabajar con capas II
- Alinear capas
- Rasterizar capas
- Opacidad y fusión de capas
- Estilos y efectos de capa
- Capas de ajuste y relleno
- Combinar capas
- Prácticas

9. TEXTO

- Herramientas de texto
- Introducir texto
- Cambiar caja y convertir texto
- Formato de caracteres
- Formato de párrafo
- Rasterizar y filtros en texto
- Deformar texto

- Crear estilos de texto
- Relleno de texto con una imagen
- Ortografía
- Herramienta máscara de texto y texto 3D
- Prácticas

10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

- Herramientas de dibujo
- Modos de dibujo
- Herramienta pluma
- Ventana trazados
- Subtrazados
- Convertir trazados en selecciones
- Pluma de forma libre
- Capas de forma
- Herramienta forma
- Prácticas

11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES

- Reglas, guías y cuadrícula
- La herramienta regla
- Acciones
- Filtros
- Objetos inteligentes
- Canales
- Máscara rápida
- Canales Alfa
- Prácticas

12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB

- Transformar imágenes
- Deformar un elemento
- Tamaño de la imagen
- Resolución imagen y monitor
- Rollover
- Los sectores
- Tipos de sectores
- Propiedades de los sectores
- Modificar sectores
- Optimizar imágenes
- Guardar para web
- Prácticas

13. IMPRESIÓN

- Impresión
- Impresión de escritorio
- Pruebas de color en pantalla
- Perfiles de color
- Imprimir una imagen
- Preparación para imprenta
- Prácticas

14. 3D

- Fundamentos 3D
- Herramientas de objeto y de cámara 3D
- Creación de formas 3D
- Descripción general del panel 3D
- Prácticas

14. VÍDEO Y ANIMACIONES

- Capas de vídeo e importar vídeo
- El panel Animación
- Animación a partir de una secuencia de imágenes
- Animaciones de línea de tiempo
- Guardado y exportación de vídeo y animaciones
- Prácticas